

Отличия "Бизнес-тренажера Денежный Поток" от Cashflow 101, 102

Роберт Кийосаки. «Денежный Поток 101 и 202»	«Бизнес-тренажер Денежный Поток»
Разработка специалистов Роберта Кийосаки	Разработка специалистов Роберта Кийосаки + разработки российских и украинских издателей настольных игр + опыт, навыки, стратегии действий реальных людей – участников многочисленных игровых тренингов (более 300 на территории России, Беларуси, Литвы, Украины)
Пассивный МЛМ только в электронной и нелицензионной версии игры 202	Две МЛМ-компании с тремя уровнями и активным игровым механизмом, возможностью конкуренции и развития
Упрощенные правила ИГРЫ	14 страниц УСЛОЖНЕННЫХ и ПРИБЛИЖЕННЫХ К РЕАЛЬНОСТИ правил ИГРОВОГО ТРЕНИНГА
140 уникальных игровых карточек	270 уникальных игровых карточек, часть из которых плотно взаимосвязаны с другими, более трети – являются инвариантными (зависят от пола игрока или состояния его дел, наличия тех или иных активов/пассивов)
Обучение представлено только в виде когда-то ранее полученной профессии	Есть возможность получить новое и дополнительное образование, пройти курсы повышения квалификации и тренинги, есть возможность сменить профессию
Существует только пассивная продажа активов	Есть два новых сектора где есть возможность самому продать свои активы
Работа на Скоростной Дорожке строго регламентирована и скучна. Мечты не содержат расходов (грубая ошибка многих инвесторов!)	Работа на Скоростной Дорожке приближена к реальности – есть возможность продолжать работу и в Беличьем колесе, добавлена масса вариантов взаимодействия между игроками. Все мечты имеют расходную часть – усложнен процесс достижения победы
Нет возможности погашения изначальной ипотеки за недвижимость и пассивов предприятия	Проработан механизм досрочной выплаты всех займов и ипотек

<p>Разрешено брать кредиты на акции, что даже для искушенного инвестора является весьма рискованным инструментом</p>	<p>Запрещено брать кредиты на приобретение акций. Сделки с маржинальной торговлей ограничены во избежание банкротства игроков</p>
<p>Разрешено брать кредит на кредит: в момент покупки недвижимости с ипотечным займом игрок может взять потребительский кредит на первый взнос. В реальной жизни даже по времени это сделать чрезвычайно трудно, учитывая ситуацию в СНГ и работу отделов безопасности банков, два крупных кредита в один день в разных банках взять практически невозможно.</p>	<p>Запрещено в один игровой день брать несколько видов кредитов – вы не можете одновременно находиться сразу в двух местах. Игрок вынужден тренировать навык общения с потенциальными инвесторами его сделки – игроками за столом, т.к. прочие ресурсы ему недоступны.</p>
<p>В игре есть только один банк</p>	<p>В игре есть два банка, а также другие накопительные структуры</p>
<p>В игре есть кредитование</p>	<p>Два банка в игре предоставляют возможность кредитования на конкурентных условиях</p>
<p>Нет депозитов</p>	<p>В игре предусмотрены банковские депозиты и другие накопительные структуры как источники прироста капитала</p>
<p>Нет валютного рынка</p>	<p>В игре представлена торговля иностранной валютой (аналог Форекс), курс зависит от политических событий «за границей»</p>
<p>Ограниченный набор наименований объектов торгов на фондовом рынке в игре</p>	<p>Расширенный набор ценных бумаг: добавлены доходные акции, ваучеры, возможность приватизации госпредприятий</p>
<p>Ограничено число игровых ситуаций, в которых игроки сталкиваются с мошенниками и опасными предприятиями</p>	<p>Добавлены различные «неприятные ситуации», в которых игроки тренируют свои навыки противостояния мошенникам: в игре встречаются и воры, и финансовые пирамиды, и нечистые на руку чиновники...</p>
<p>Игровые карточки самые обычные на твердом картоне – каждый игрок сам читает их. Они редко когда влияют на других игроков</p>	<p>Карточки на мягкой бумаге – только ведущий зачитывает карточки (количество их использования снижено) – это тренирует навык игроков определять выгоду от сделки на слух.</p>

	Все карточки пронумерованы – это позволяет вводить в игру сценарии и тренды, удобно исключать либо вводить в игру некоторые возможности (к примеру, из игры можно исключить всю недвижимость, либо сетевой маркетинг)
В игре представлены только Работа как основной источник активного дохода	В игре представлены Случайные заработки и другие способы дополнительных активных доходов
В игре не представлен Интернет	В игре представлены различные способы активного и пассивного заработка в интернете
В игре очень узко представлена возможность организации Стартапа	В игре предоставлена возможность создания и РАЗВИТИЯ стартап, формирования франчайзинговых сетей на основе стартапов и продажи оных венчурным инвесторам
Карточки расходов несут лишь материальные траты	Карточки расходов могут стать и выгодным вложением!
Время на ход не ограничено.	Ведущий четко следит за временем в игре – участники учатся быстро принимать верные решения, распределять свое время, планировать свои действия
Аудитор в игре только проверяет отчеты	Аудитор в игре не только проверяет отчеты, но и следит за временем исполнения сделок, а также имеет право штрафовать участника при обнаружении ошибок в отчетах
В лицензионной игре «Денежный Поток 101» существует два вида возможностей – «Большая Сделка» и «Мелкая Сделка» ориентированных только на фундаментальный анализ (дорого/дешево = выгодно/не выгодно). В нелицензированной электронной версии «Денежный Поток 202» сделки делятся на «Сделки на прирост капитала» и «Сделки на формирование денежного потока», ориентированные на технический анализ трендов изменения цены во времени	В игре объединены возможности 101 и 202 – на карточках есть информация, как для фундаментального анализа, так и для технического. Для проведения более простых вариантов игры достаточно не зачитывать дополнительную информацию. Один и тот же набор карточек показал свою эффективность как для новичков, так и для бывалых игроков без необходимости покупать ДВА комплекта игры.

<p>В игре запрещены взаимодействия игроков кроме купли продажи активов</p>	<p>В игре разрешены займы и договоренности между игроками, поощряется кооперация и совместное достижение успеха</p>
<p>Жесткие правила – оспорить карточку нельзя</p>	<p>В игре есть возможность подать в суд и оспорить возникшую ситуацию</p>
<p>На Скоростной Дорожке игрок получает большие суммы денег наличными, что осложняет работу банкира, грозит большими потерями на клетках трат</p>	<p>На Скоростной Дорожке игрок имеет возможность вести операции с деньгами в безналичной форме через ТРИ разных банка, что позволяет не только экономить время, но и помогает научить «прятать» и экономить активы</p>
<p>В случае банкротства у игрока есть ДВЕ возможности и если он не сможет погасить задолженность – он ОБЯЗАТЕЛЬНО выбывает</p>	<p>В случае банкротства есть ЧЕТЫРЕ возможности выйти из кризиса, выбыть из игры также можно, но ПО ЖЕЛАНИЮ</p>
<p>Крысиные Бега находятся под Скоростной Дорожкой – как будто богатые находятся ВЫШЕ игроков</p>	<p>Беличье Колесо для крысиных бегов – внутри Дорожки для большого бизнеса. Это показывает что все реально достижимо и находится ВОКРУГ игрока – в любой момент можно достичь желаемого при определенных стараниях</p>
<p>Слабое описание опционной торговли, механизма коротких ставок в нелицензионной версии</p>	<p>Подробнейшее описание опционов с историческими справками и примерами</p>
<p>Отсутствие МЛМ в лицензионной версии и слабый механизм в электронной нелицензионной, не иллюстрирующий возможностей сетевого маркетинга</p>	<p>Уникальный механизм возможностей сетевого бизнеса, которого нет ни в одном симуляторе в СНГ: в этой игре МЛМ позволяет совершать сделки по продаже продукта, формировать собственную сеть дистрибьюции, квалифицироваться и КВАЛИФИЦИРОВАТЬ игроков и виртуальных людей на высшие ступени, строить организацию и получать пассивный доход от ее работы</p>
<p>На скоростной дорожке в лицензионной игре «Денежный Поток 101» можно только покупать бизнесы и мечты. В нелицензированной электронной версии «Денежный Поток 202» можно еще и захватывать предприятия (белым захватом)</p>	<p>На скоростной дорожке у игрока гораздо больше возможностей: покупка предприятия, открытие франчайзинговой сети самостоятельно и в корпорациях, белый захват, черный захват, банковские операции с тремя банками, торговля акциями, венчурное инвестирование</p>

Простые бланки отчетов	Детализированные для удобства ведущего и игроков отчеты
Игроки напрямую не взаимодействуют друг с другом кроме случаев купли – продажи активов	Игрок вправе нанять другого игрока для оформления своего отчета, ведения дел и т.п.
В лицензионной игре «Денежный Поток 101» – односторонние денежные купюры, отсутствует купюра в 50 000 долларов. Всего 11 номиналов	В игре двусторонние денежные купюры с крупными надписями с обеих сторон, позволяющие людям с плохим зрением (в затемненном помещении) разглядеть номинал. Присутствуют 50 000 купюры. На деньгах представлены известные инвесторы мира Всего 12 номиналов по 30 купюр
Профессии – просто переведены и далеки от реальности СНГ	Профессии условно адаптированы под реальности СНГ
Мультяшный несерьезный дизайн	Нейтральный дизайн игры
Отсутствие централизованного русского сайта поддержки сообщества игроков	Поддержка проекта ведущим белорусским cashflow-клубом (Минский клуб любителей бизнес-игр «Денежный Поток».

<http://igromaster.by>